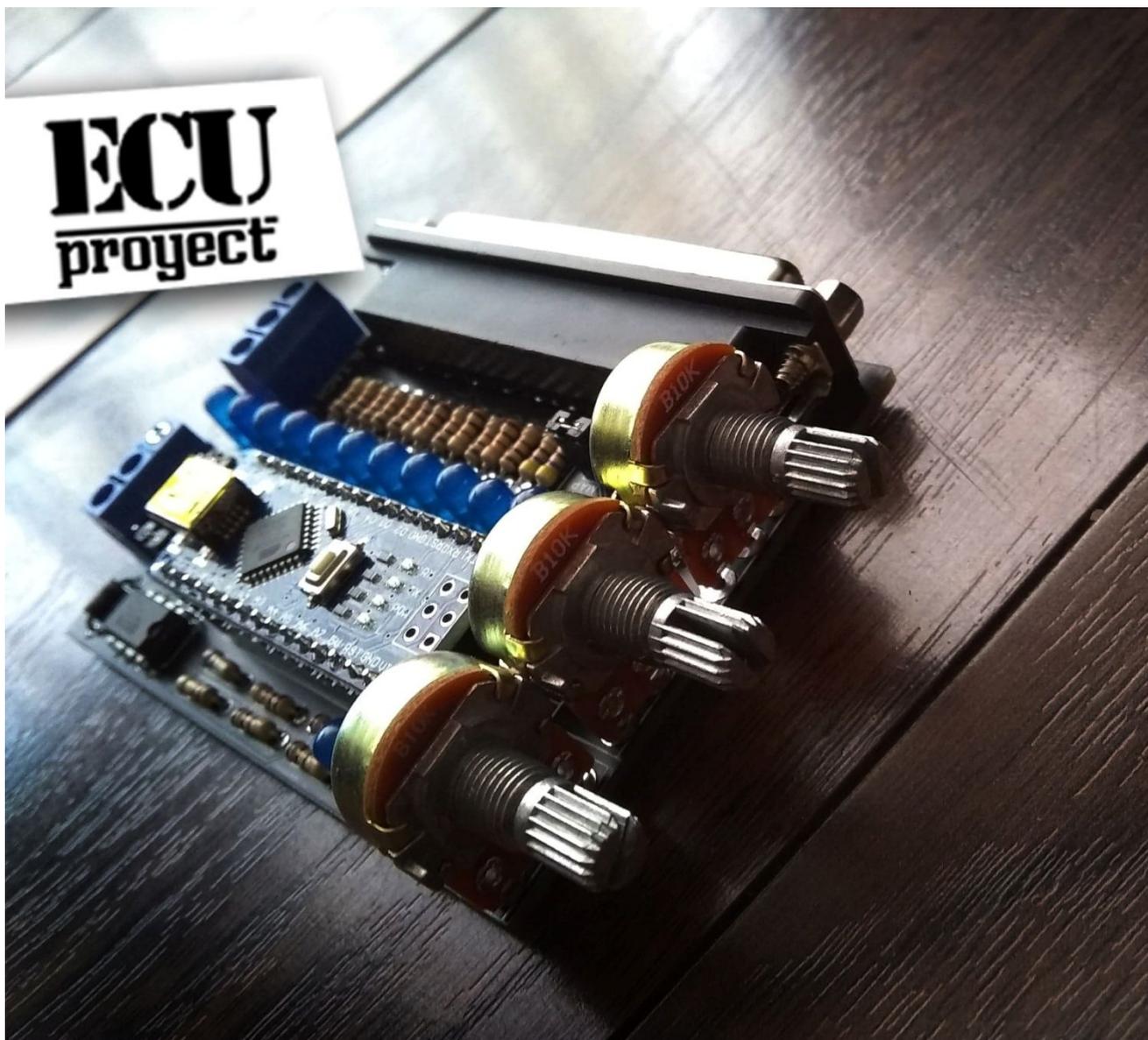


Simulador de motor P/ProjectECU



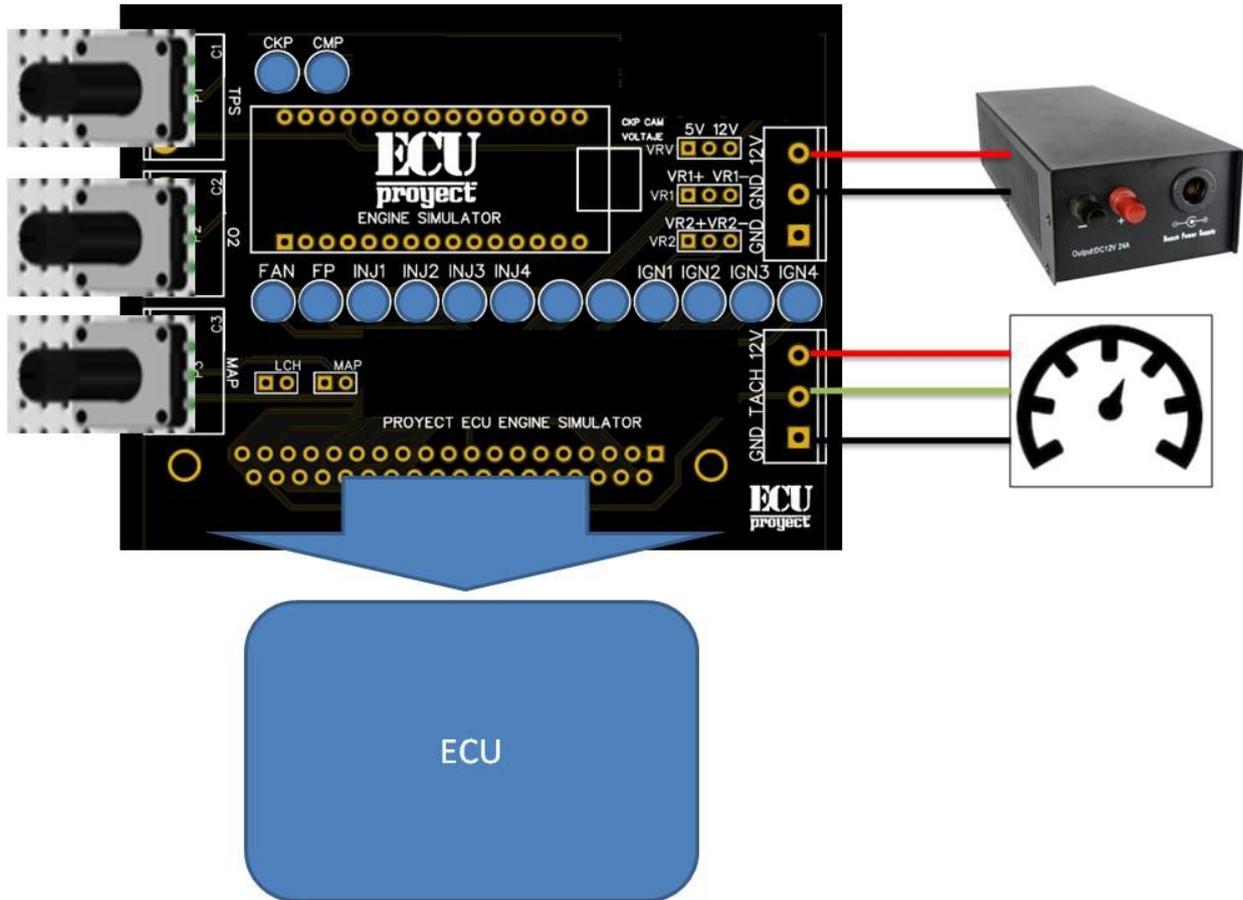
El simulador de motor, es un dispositivo que se conecta directo a una ecu y le proporciona señales para simular que está conectada a un motor, y con esto realizar las pruebas necesarias.

Conexiones eléctricas:

- GND.- va a la tierra de batería o fuente de alimentación.
- 12V.- va a 12V terminal positivo.
- TACH.- este proporciona señal de tacómetro directo de la ecu, se proporcionan salidas extra de 12V y GND para el tacómetro por comodidad.

ProyectECU engine simulator

Conexiones de cable:



Qué significan las luces LED

- CKP.- muestra las pulsaciones de la señal de cigüeñal.
- CMP.- muestra las pulsaciones de la señal de árbol.
- FAN.- Indica si la salida de ventilador está encendida/apagada.
- FP.- Indica si la salida de bomba de combustible está encendida/apagada.
- INJ1.- Indica si la salida de Banco de Inyeccion1 está encendida/apagada.
- INJ2.- Indica si la salida de Banco de Inyeccion2 está encendida/apagada.
- INJ3.- Indica si la salida de Banco de Inyeccion3 está encendida/apagada.
- INJ4.- Indica si la salida de Banco de Inyeccion4 está encendida/apagada.
- IGN1.- Indica si la salida de Banco de Ignicion1 está encendida/apagada.
- IGN2.- Indica si la salida de Banco de Ignicion2 está encendida/apagada.
- IGN3.- Indica si la salida de Banco de Ignicion3 está encendida/apagada.
- IGN4.- Indica si la salida de Banco de Ignicion4 está encendida/apagada.

Para qué sirven los Jumpers/Selectores

Los jumper se mueven de posición o remueven para seleccionar ciertas funciones que se citan a continuación:

VRV.- Sirve para seleccionar el voltaje de la señal de CKP y CAM, se puede elegir 12v o 5v.

VR1.- Sirve para seleccionar en que cable llegara la señal de CKP, se puede elegir cable + o cable -.

VR2.- Sirve para seleccionar en que cable llegara la señal de CAM, se puede elegir cable + o cable -.

LCH.- Sirve para activar o desactivar la señal LAUNCH de la ecu. Remover jumper es desactivar señal, poner jumper es activar señal.

MAP.- Sirve para activar el MAP simulado por potenciómetro o para usar MAP interno. PRECAUCION!! si la ecu tiene MAP interno no se debe activar el modo potenciómetro.

Para qué sirven los Jumpers/Selectores

Los potenciómetros sirven para simular sensores de entrada, estos se citan a continuación:

TPS.- Mover el potenciómetro sirve para simular un sensor TPS (acelerador).

O2.- Mover el potenciómetro sirve para simular un sensor WIDEBAND.

MAP.- Mover el potenciómetro sirve para simular un sensor MAP (NO SE USE ESTE MODO SI LA ECU TIENE MAP INTEGRADO).

Para qué sirve la conexión mini USB?

El modulo tiene un conector mini USB que sirve para conectarse y cambiar el patrón de CKP/CAM a usar. Como referencia el programa para PC se llama Druid4Arduino.

Puesta en marcha inicial:

Conecte la ECU en el DB37, alimente el simulador con 12v y gnd.

La ECU encenderá y varios leds de operación encenderán para indicar que tenemos señales de Inyectores, ignición, etc.

En este momento podemos conectar la ECU a Tunerstudio, y observar las señales suministradas por el simulador. **POR DEFAULT EL SIMULADOR ENVIA CKP 60-2 Y CAM 1 PULSO.**

Aviso especial

ProyectECU se reserva el derecho a, en cualquier momento o sin notificación previa o responsabilidad, cambiar o mejorar el diseño de cualquier producto, agregar productos o discontinuar productos.

Cualquiera de estos actos no dará lugar a la obligación de aceptar devoluciones de (excepto aquellos devoluciones específicamente estipuladas en este documento) o para actualizar el diseño de cualquiera de estos productos.