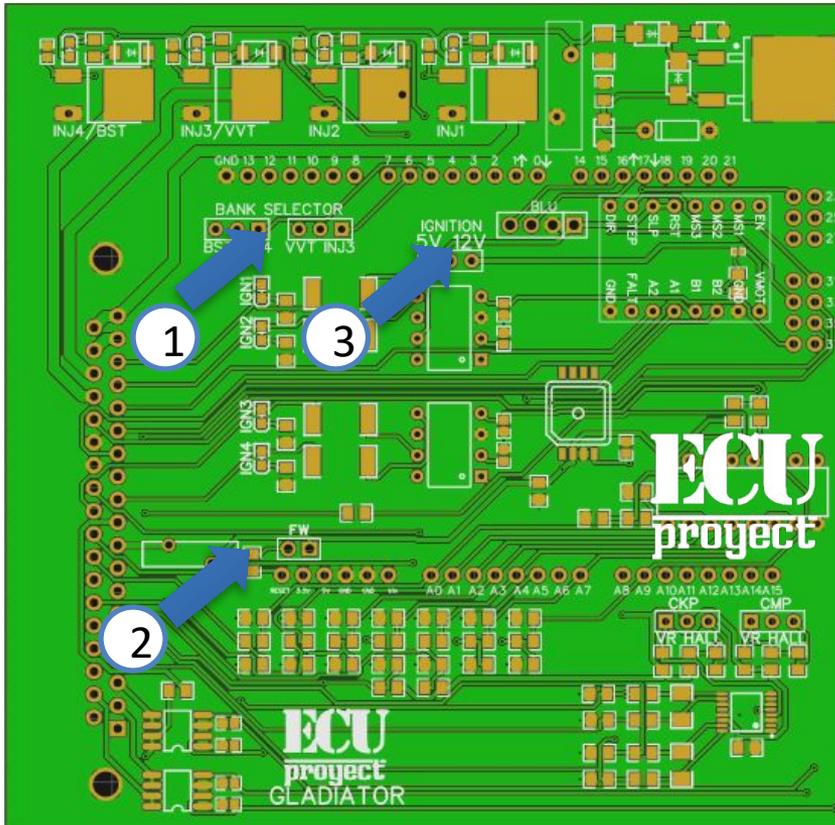


GLADIATOR GUIA RAPIDA

Usar Board Layout: UA4C



Jumpers (selectores)

- 1.- Selectores para elegir entre banco de inyeccion o salida especial
- 2.- Remover selector para grabar firmware
- 3.- Selector para elegir salidas de ignicion a 5V o 12V

La ECU viene en modo VR, para conectar un sensor hall solo hay que **colocar una resistencia de Pullup!**

12V.- alimentacion para ECU (normalmente a switch)

GND.- tierra, la tierra es comun para sensores, y demas dispositivos

5V.- Salida de 5V para sensores (TPS, MAP)

INJ1.- Banco 1 de inyectores

INJ2.- Banco 2 de inyectores

VVT/3.- Banco 3 de inyectores / salida VVT

BS/4.- Banco 4 de inyectores / salida Boost

IGN1, ING2, IGN3, IGN4.- Bancos de ignicion 1,2,3 y 4

FLX.- entrada para sensor Flex Fuel (contenido de etanol)

IAT.- sensor de temperatura de entrada de aire

CLT.- sensor de temperatura de anticongelante

TPS.- sensor de posicion de cuerpo de aceleracion

LNCH.- entrada para activar launch control (SE ACTIVA CON GND DE LA MISMA ECU)

O2.- entrada para sensor de oxigeno (wideband con controlador o narrowband directo)

O2_2.- entrada para segundo sensor de oxigeno, o configurable para otro sensor

BR.- entrada para sensor Barometric (MAP de 1 bar)

VR1+.- entrada de sensor de cigueñal o CKP tipo OPTICO o HALL (agregar pullup) tambien configurable como VR pulso positivo

VR2+.- entrada de sensor de arbol o CAM tipo OPTICO o HALL tambien configurable como VR pulso positivo

VR1-.- solo se usa en caso de configurar sensor de cigueñal como tipo VR, esta es la entrada de pulso complementario negativo

VR2-.- solo se usa en caso de configurar sensor de arbol como tipo VR, esta es la entrada de pulso complementario negativo

FAN.- salida para ventilador de radiador (usar con relevador)

FP.- salida para bomba de combustible (usar con relevador)

TACH.- salida para tacometro

Out26.- salida programable disponible (usar con relevador)

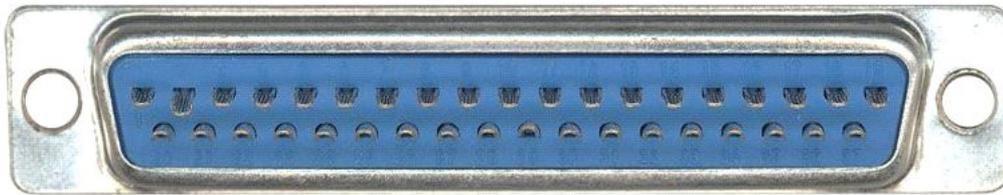
Tarjeta VR INTEGRADA

Map interno opcional de 4bar

GLADIATOR GUIA RAPIDA

Gladiator

INJ1	INJ2	IGN1	IGN2	1B	1A	2A	2B	IGN4	12V	5V	IAT	TPS	VR1-	VR1+		OUT26	FAN	TACH
		Amarillo /Rayas	Naranja /Rayas					Amarillo Grueso	Rojo	Naranja	Blanco	Morado	Negro Shielded	Rojo Shielded		Verde	Cafe	Rosa Gris
INJ1	INJ2	VVT/ INJ3	BST/ INJ4	FLX	GND	GND	O2_2	ING3	BRO	MAP	CLT	O2	VR2-	VR2+	LNCH	FP		
Cafe Negro	Rojo /Rayas	Azul /Rayas	Amarillo	Azul Rojo	Negro	Negro		Azul Grueso	Gris	Cafe /Rayas	Cafe Grueso	Rosa	Azul Shielded	Naranja Shielded	Rojo Grueso	Azul		



ECU proyect

www.facebook.com/ProyectECU/

ADVERTENCIA

No grabar tunes o archivos de megasquirt en esta ECU, esta ecu NO ES MEGASQUIRT, no es clon de megasquirt tampoco. Por lo que grabar un tune incompatible hara que la ecu no sincronize tiempo y ocurran fallas.

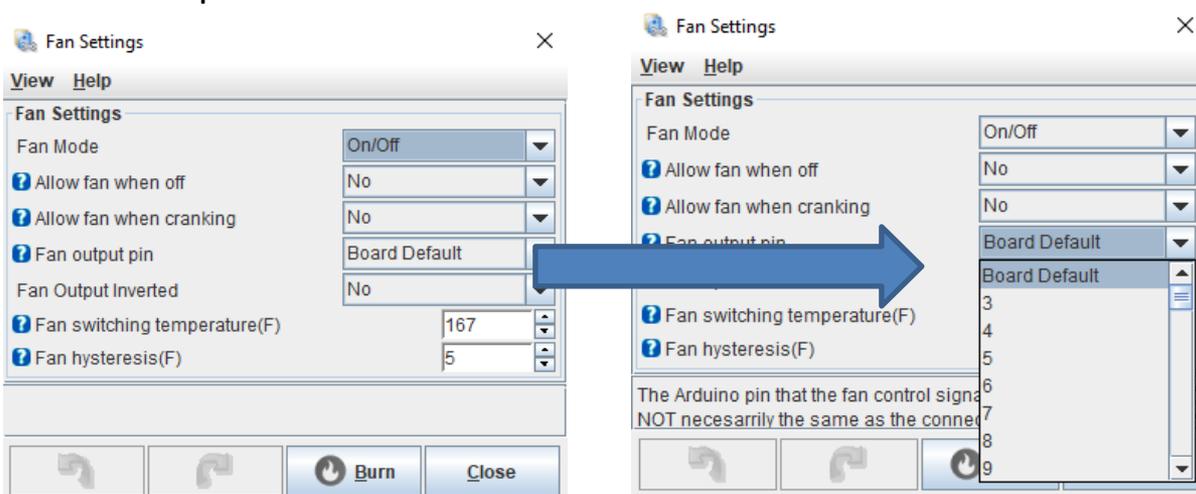
RECOMENDACION:

Sigue el Tutorial1 y los archivos de proyectECU.com/descargas para conectarte a la ecu y hacer el Hardware test!

Realiza esto antes de instar la ECU !

Como asignar entradas o salidas extras?

Algunos menus tienen algo llamado “pin”, esto sirve para asignar esta funcion a otra salida disponible

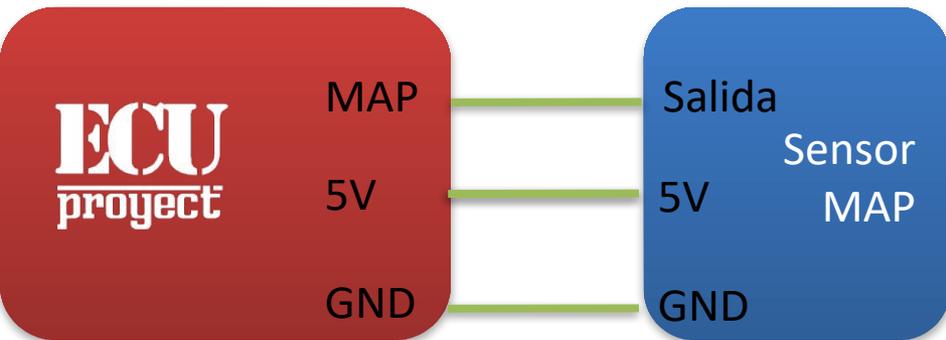


Usa esta tabla
para saber que
pin tiene cada
salida
reassignable

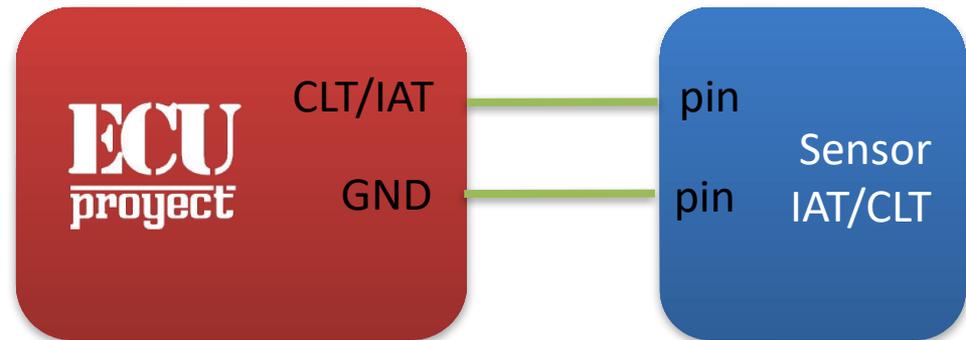
Gladiator:

Entradas	Baro.- A7 (Analoga)
	O2.- A1 (Analoga)
	O2_2.- A9 (Analoga)
	Flex.- 20 (Digital HS)
	Launch.- 37 (Digital)
Salidas	Out26.- 26 (salida 2amp)
	BST.- 12 (salida compartida con inyector)
	VVT.- 11 (salida compartida con inyector)

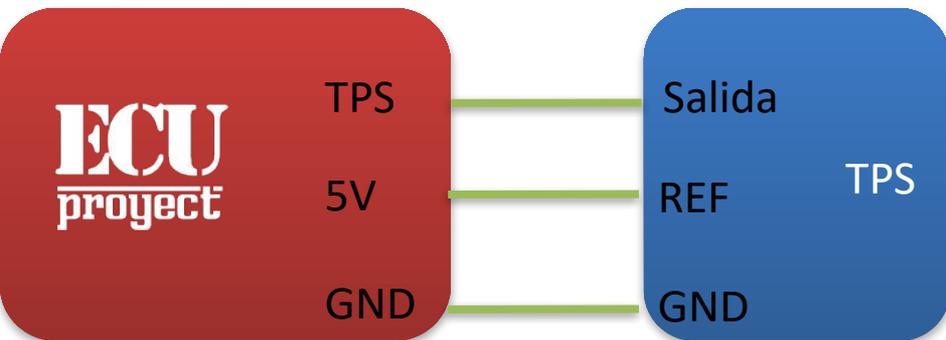
Coneccion MAP



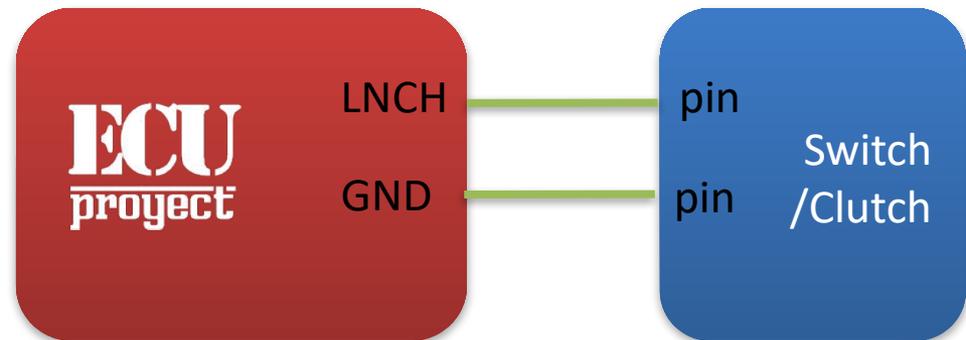
Coneccion IAT o CLT



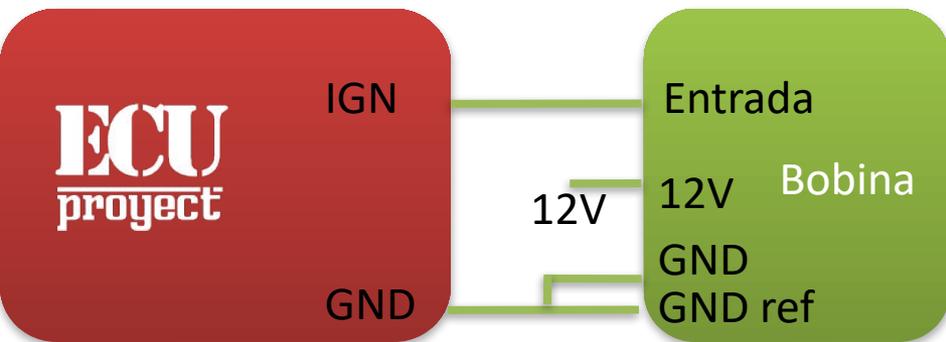
Coneccion TPS



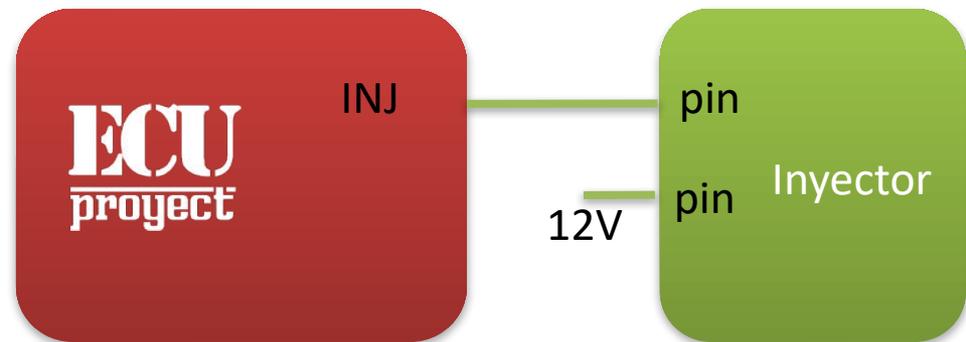
Coneccion Launch Control



Coneccion Ignicion (Bobina)



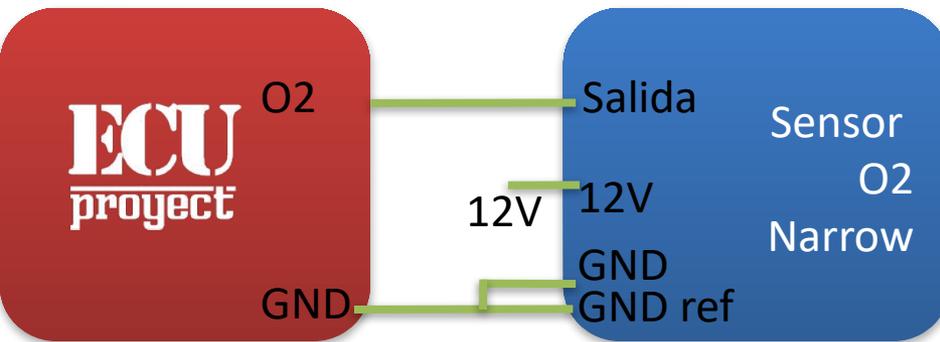
Coneccion Inyector



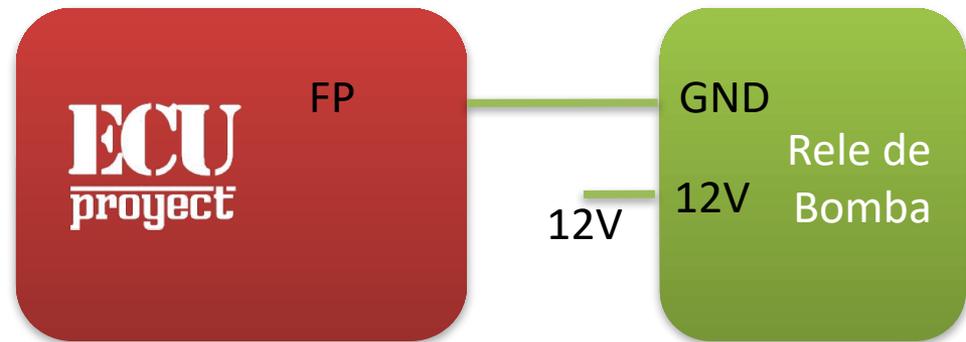
Coneccion WIDEBAND (con gauge)



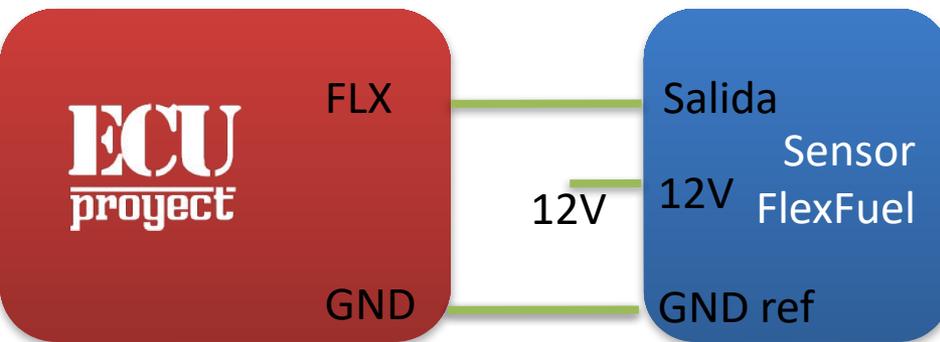
Coneccion Sensor O2 narrowband



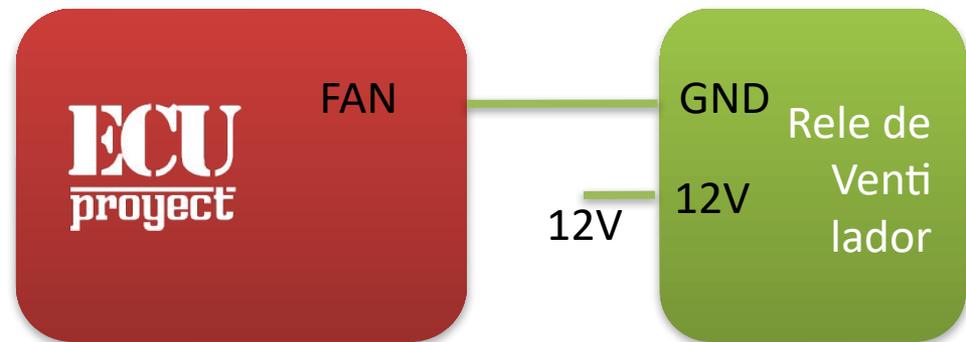
Coneccion FP (con Rele)



Coneccion FlexFuel



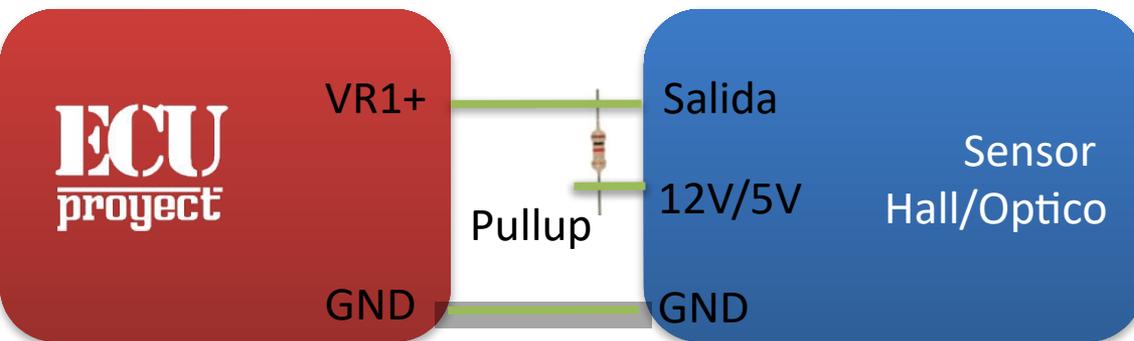
Coneccion FAN (con Rele)



Coneccion Sensor CKP tipo VR

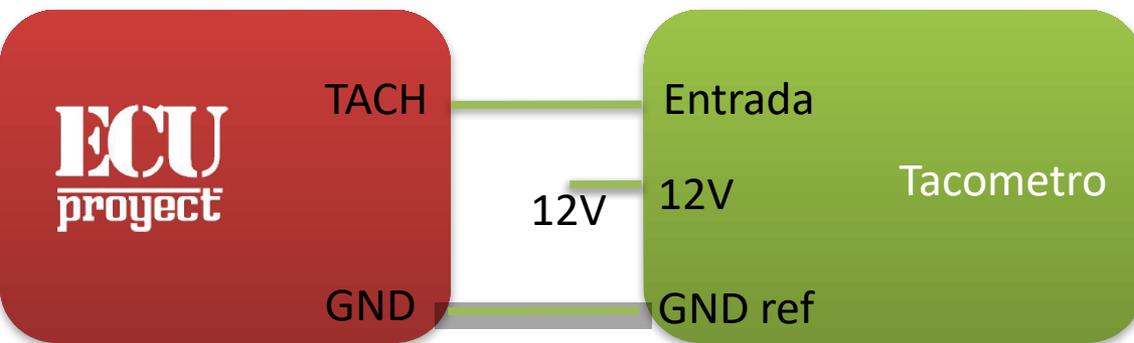


Coneccion Sensor CKP tipo Hall/Optico



Pullup: Resistencia de 1k a 10k. No todos los Hall requieren Pullup (por ejemplo los de LS)

Coneccion Tacometro



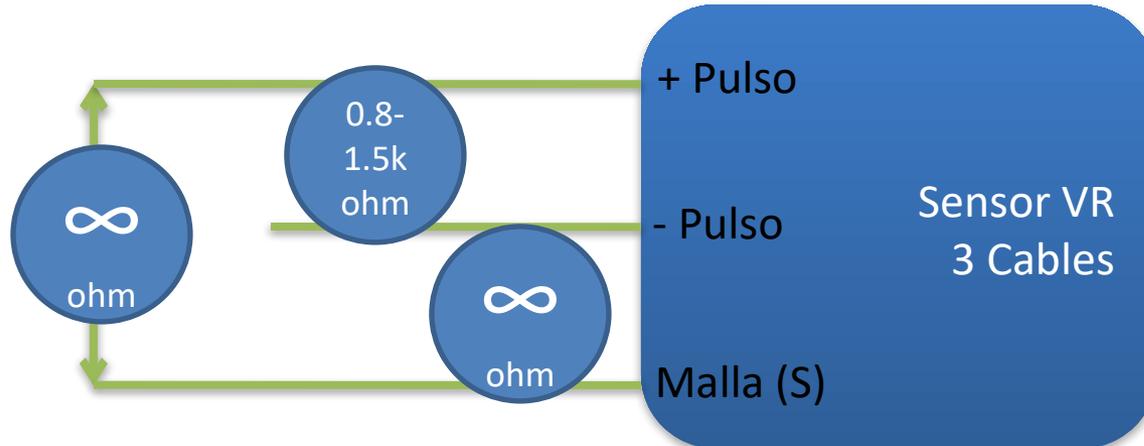
Como encontrar las senales de mi sensor VR

Existen sensores VR de 2 cables y de 3 cables, en el caso de los de 2 cables es facil conectarlos, pero para el de 3 existe confusion por que tenemos un cable que no tiene senal y puede provocar fallos.

Para encontrar cual es el par de senales se ocupa un multmetro para medir ohms.

Se toma un par de pines y se coloca el multmetro, si la resistencia es infinta entonces, tenemos que estamos tomando un pin de senal y un pin de malla

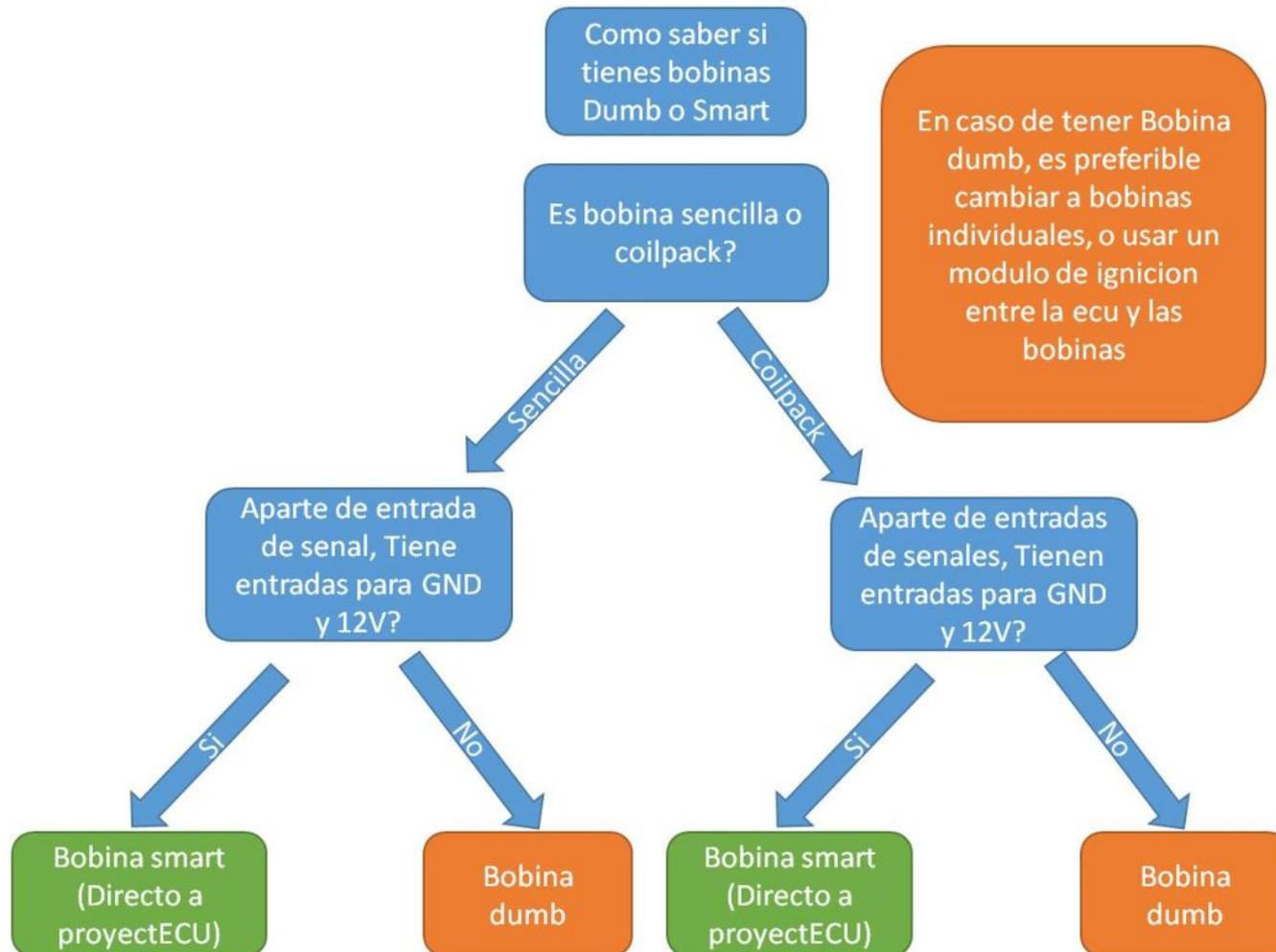
Cambiamos de pines hasta que nos de una resistencia de entre 0.8k ohm a 1.5k ohm.



Tipos de bobinas

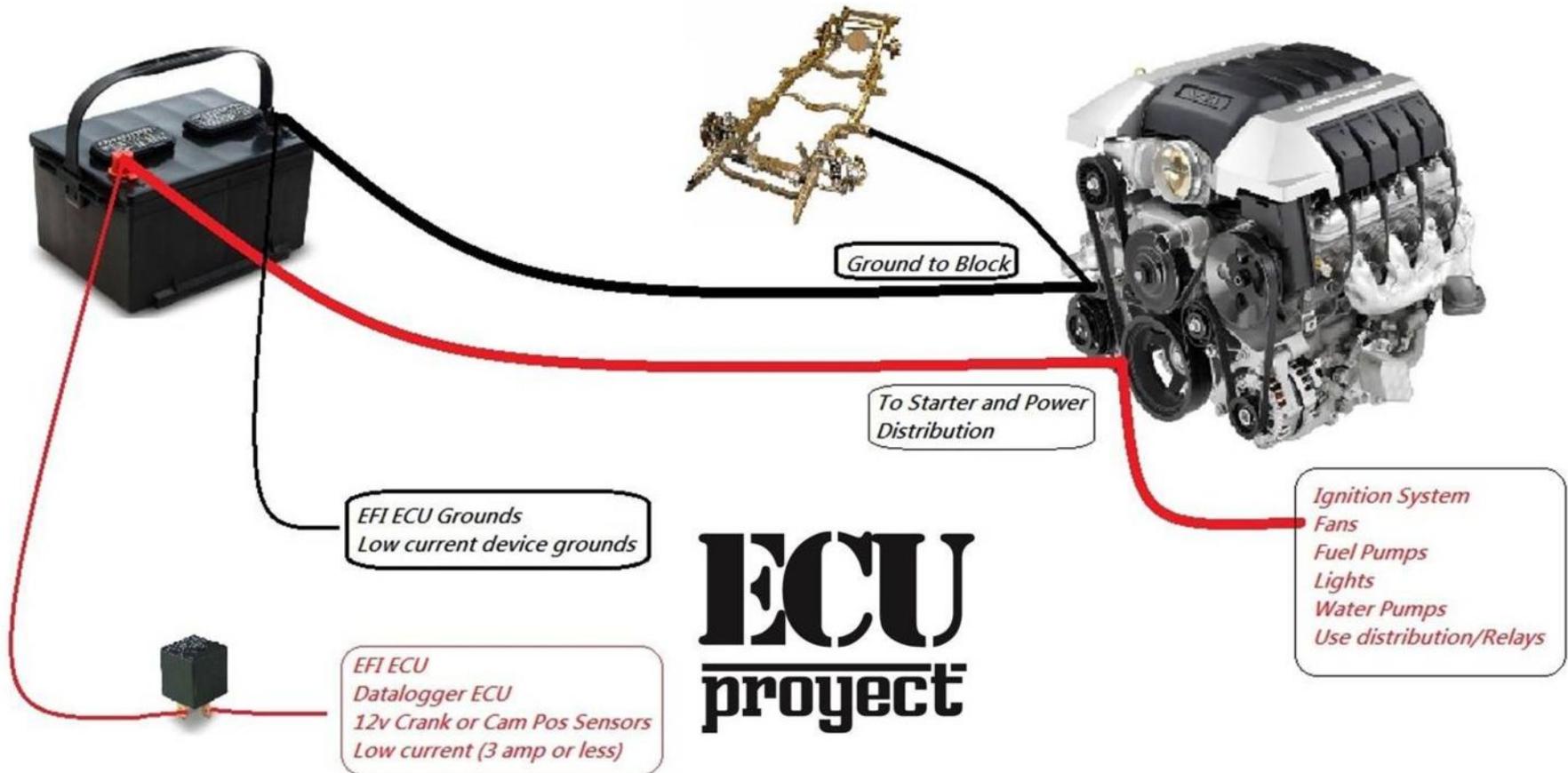
Existen 2 tipos de bobinas, esta pequeña guía nos puede indicar que tipo de bobinas tenemos.

En general se puede resumir a que si la bobina o coil pack tiene 12v y GND, es bobina Smart, si solo tiene 12v O GND (solo uno de los dos) entonces es bobina Dumb.



Conexión de Tierras

La conexión de tierras es MUY importante, una mala conexión puede provocar pérdida de comunicación con la ECU, sensores con variación de voltaje, o hasta daño en cableado.



Conexión WB

La conexión de señal analoga de Wideband existe en 2 maneras dependiendo de tu kit wideband, aqui mostramos 2 ejemplos tomando WB aem:.

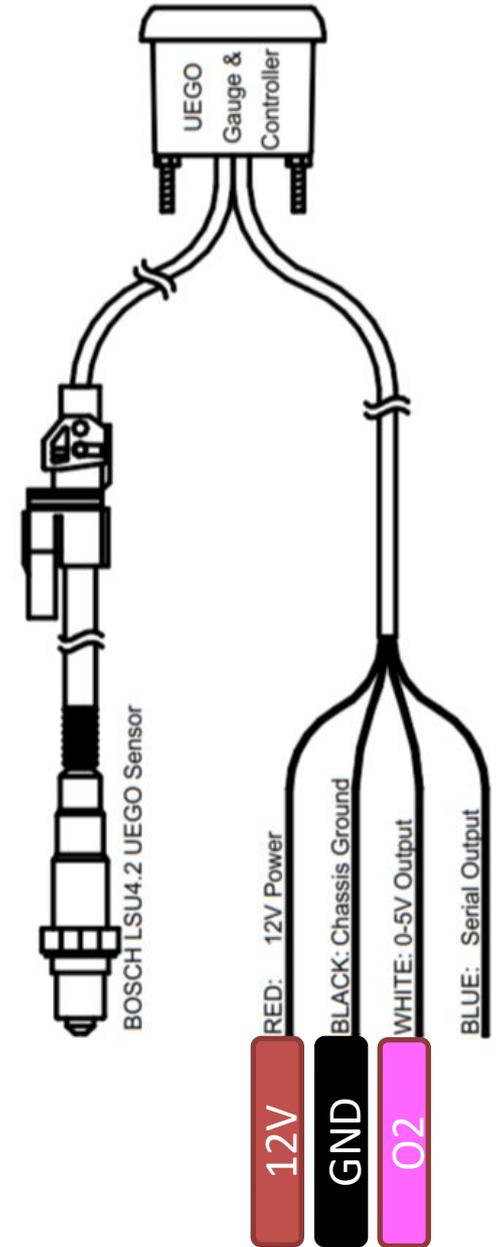
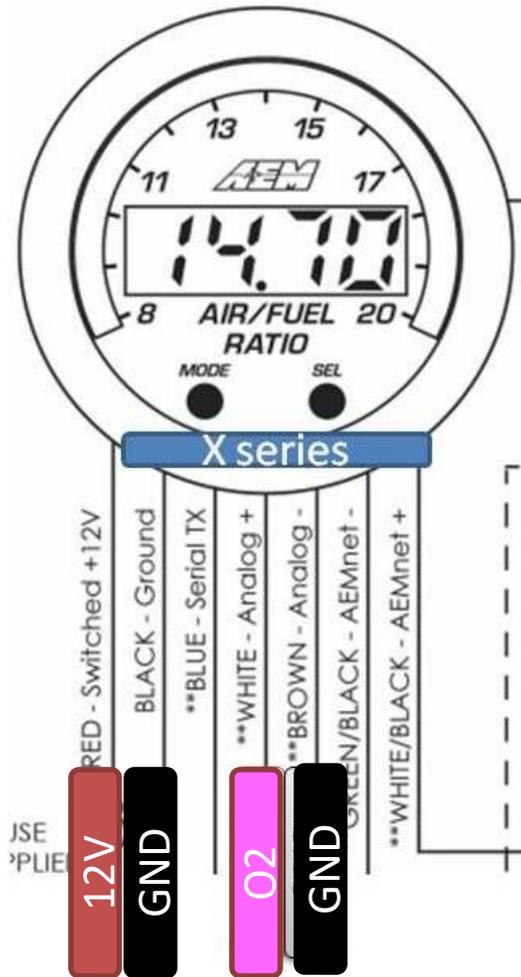
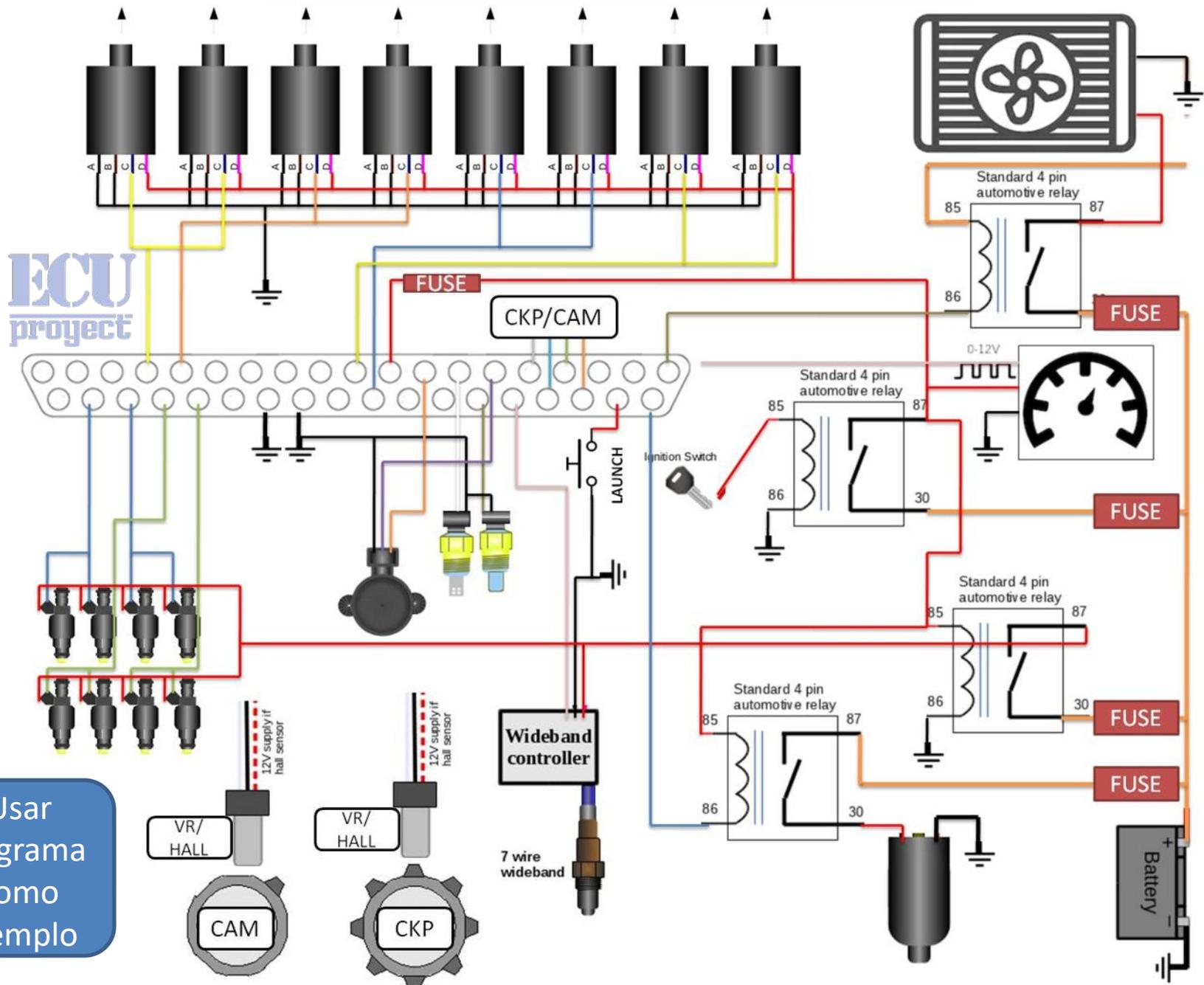
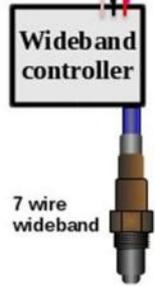
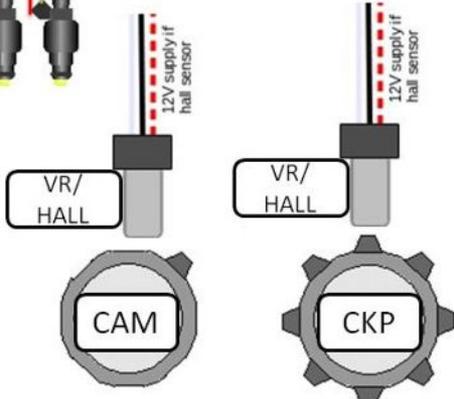


DIAGRAMA BASICO PROYECT ECU



ECU
project

Usar
diagrama
como
ejemplo



Uso de Bluetooth (si esta disponible)

1. Encender la ECU
2. En el dispositivo android ir a la seccion bluetooth, buscar y dale conectar a el dispositivo "ProjectECU", el pin es: 1111
3. En el dispositivo Android ir a la Play Store y buscar "RealDash"
4. Instalar la APP realdash
5. Una vez instalado hay que abrir realdash y configurar en su panel, Conections "ADD", Source "Speeduino", Type "Bluetooth", Bluetooth "ProjectECU", Settings "Serial 3" y DONE.
6. Ya podemos disfrutar de datos en Dash.



Disponible Tutorial en video:
ProjectECU.com/descargas

**Tutorial como conectarse a
ProjectECU Bluetooth desde
cell/tablet**

